

## "AllThatSounds" in Schweden

22. Okt. 2008, Piteå/SCHWEDEN Das Institut für Medienproduktion präsentierte bei "Audio Mostly - a conference on interaction with sound" in Piteå das Projekt "AllThatSounds". Diese Konferenz wird alljährlich von "The Interactive Institute - Sonic Studio" veranstaltet. SoundspezialistInnen aus aller Welt befassen sich dort mit allem, was klingt.

AllThatSounds

Das neue Soundportal für MedienproduzentInnen wurde im Mai 2008 fertig gestellt und rief bei Präsentationen in Ludwigsburg beim Symposium der deutschen Tonmeister, beim Forum Akustische Medien an der FH St. Pölten sowie an der FH Hagenberg große Resonanz hervor. Nun wurde AllThatSounds auch in Piteå (Schweden) erfolgreich einem internationalen Publikum vorgestellt. Keynotespeaker Nick Laviers, bekannter Audio Director bei Electronic Arts und Entwickler des Sounds für das Computer Spiels Red Alert, eröffnete die diesjährige "Audio Mostly" Konferenz.

Julian Rubisch, BSc und Dipl.-Ing. (FH) Matthias Husinsky, Mitarbeiter am Institut für Medienproduktion der FH St. Pölten, waren maßgeblich beteiligt an der Entwicklung von AllThatSounds. In Piteå hatten sie die einzigartige Gelegenheit, in familiärer, informeller Atmosphäre zum Austausch mit SpezialistInnen auf dem Gebiet der Soundproduktion. Julian Rubisch, BSc: "Aufgrund des heterogenen Publikums - SoundkünstlerInnen, TechnikerInnen und WissenschaftlerInnen - konnten wir uns von verschiedensten Seiten Impulse und Anregungen für zukünftige Projekte holen." Die TeilnehmerInnen kamen unter anderem von der Technischen Universität Ilmenau (D), von der Glasgow Caledonian University (UK), Norwegisch Technisch-Naturwissenschaftlichen Universität (N), und von der Fraunhofer Gesellschaft (D). Den Abschluss der 2-tägigen Konferenz bildete ein Workshop zum Thema "tools for audio design", Dipl.-Ing. (FH) Matthias Husinsky: "Es ist kaum zu glauben, welche ausgefuchsten Konzepte kreative Fachleute in kürzester Zeit erarbeiten können. Außerdem wurde wieder einmal offensichtlich, in welchem hochaktuellen Themengebiet wir uns mit unserer Arbeit bewegen."

Mehr Infos [www.audiomostly.com](http://www.audiomostly.com)

[www.allthatsounds.net](http://www.allthatsounds.net)